



„CONTEMPORARY APPROACH TO THE DEVELOPMENT OF SPATIAL COMPREHENSION THROUGH AUGMENTED REALITY CONTENT“

**Warsaw University
of Technology**

1. Schneiden eines Kegels in 3 Ebenen

*Technische Universität Warschau
Fakultät Bauingenieurwesen*

<https://liggd.it/spacar/en/graphic-materials>

This project is funded with the support of the European Commission.

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

SPACAR

No. 2019-1-LT01-KA202-060471

Intellektuelles Output: O1: Geometrische Körper in Ebenen schneiden.

Übung Nummer: 1

Titel: Schneiden eines Kegels in 3 Ebenen

Beschreibung:

Der unten dargestellte Kegel wurde in 3 Ebenen geschnitten – α , β , γ . Zeichnen Sie Horizontal- und Profilprojektionen (A3-Format, Maßstab 1:1), die Lagebeziehungen der Ebenen können Sie selbst bestimmen, geben Sie die Schnittwinkel an, verwenden Sie Papier und Bleistift oder /und Computersoftware.

Nach den Zeichnungen beantworten Sie bitte die folgenden Fragen:

1. Stehen die Ebenen α und γ senkrecht zueinander?
2. Wo schneiden sich die Ebenen α und γ gegenseitig - innerhalb des Kegels, auf seiner Oberfläche oder außerhalb des Körpers?
3. Welche Arten von Schnitten entsprechen den einzelnen Ebenen: Kreis, Ellipse, Hyperbel, Parabel?
4. Welche Art von Schnitt würde entstehen, wenn eine vertikale Ebene die Spitze des Kegels schneidet

Digitale Dateien:

IO1-1-a.pdf: Frontalprojektion des Kegels und der Schnittebenen

IO1-1-b.obj: 3D-Modell der Lösung

Ergebnis:

Frontal-, Horizontal- und Profilprojektion des mit 3 Ebenen geschnittenen Kegels (Format A3, Maßstab 1:1); Antwort auf die Fragen 1-4.

Vorkenntnisse:

Grundkenntnisse in Darstellender Geometrie, Kenntnisse über geometrische Flächen

Augmented-Reality-Inhalte:

3D-Modell eines geometrischen Körperschnitts mit entsprechenden Schnittebenen



PROJECT CONSORTIUM PARTNERS:



P1. Vilnius Builders Training Centre [VSRC]



P2. Riga Technical University [RTU]

Warsaw University
of Technology

P3. Warsaw university of technology [WUT]



P4. Polytechnic university of Valencia [UPV]



P5. Siauliai vocational education and training centre [Siauliai PRC]



P6. SneakyBox [SBox]



P7. Jugendförderverein Parchim/Lübz e.V. [JFV PCH/LBZ e.V.]



P8. DECROLY, SL [DECROLY]